



Federación Andaluza  
de Baloncesto  
Comité de Árbitros de Sevilla

# INFORME DE OFICIAL DE MESA ANOTADOR/A

DELEGACION DE SEVILLA  
Comité de Árbitros  
Área de Oficiales de Mesa  
C/ Benidorm, 5, 1ª Plt. Of. 3  
41001 – Sevilla  
Tlf.: 954 467 120 Fax: 954 467 043  
E-mail: oficiales@fabsevilla.org  
www.fabsevilla.org

## PARTE CONFIDENCIAL

1. Partido:		2. Categoría:		3. Fecha:	
4. Informado/a:		5. Licencia:	6. Informador/a:		7. Licencia:
8. Resultado:	9. Fecha de entrega del informe (a rellenar por el Comité de Árbitros):			10. Dificultad del partido:	

### COMPORTAMIENTO Y ACTITUD

11. Material, puntualidad, uniformidad y actitud antes del comienzo del partido:
12. Relación y comportamiento con compañeros y equipos:
13. Concentración y actitud durante el partido:

### TÉCNICA

14. Complimentación de los apartados del acta previos al comienzo del partido:
15. Anotación del tanteo arrastrado:
16. Anotación de las faltas:
17. Apoyo al cronometrador y operador de 24"
18. Anticipación a jugadas importantes y/o decisivas (4ª faltas, tiempos muertos, sustituciones, 5ª falta de equipo, etc.):
19. Control de la posesión alterna
20. Cierre de periodos y partido:
21. Breve descripción de funciones realizadas (p.e. informado hace acta y tanteo, informado hace acta y tiempo, etc.)



Federación Andaluza  
de Baloncesto  
Comité de Árbitros de Sevilla

# INFORME DE OFICIAL DE MESA ANOTADOR/A

DELEGACION DE SEVILLA  
Comité de Árbitros  
Área de Oficiales de Mesa  
C/ Benidorm, 5, 1º Plt. Of. 3  
41001 – Sevilla  
Tlf.: 954 467 120 Fax: 954 467 043  
E-mail: oficiales@fabsevilla.org  
www.fabsevilla.org

## PARTE PÚBLICA

1. Partido:		2. Categoría:		3. Fecha:	
4. Informado/a:		5. Licencia:	6. Informador/a:		7. Licencia:
8. Resultado:	9. Fecha de entrega del informe (a rellenar por el Comité de Árbitros):			10. Dificultad del partido:	

22. Aspectos destacados de su actuación:
23. Aspectos a mejorar de su actuación:

### VALORACIÓN FINAL

--

Vº Bº

Comité de Árbitros de Sevilla.  
Área de Oficiales de Mesa

Nota

De 0 a 10